



◎ 일반편입

| 캠퍼스 | 모집단위 | 모집인원 | 경쟁률 | 평균 | 최저 | 추합인원 | 추합률 |
|-------------|----------------|----------|-----------|-------|-------|------|------|
| 안양 캠퍼스 | 신학과 | 2 | 1.50 : 1 | 90.57 | 85.37 | 1 | 50% |
| | 기독교교육과 | 1 | 2.00 : 1 | 81.03 | 81.03 | 1 | 100% |
| | 국어국문학과 | 6 | 4.67 : 1 | 86.92 | 83.74 | 12 | 200% |
| | 영미언어문화학과 | 9 | 4.56 : 1 | 92.22 | 89.62 | 17 | 189% |
| | 러시아언어문화학과 | 3 | 3.67 : 1 | 81.40 | 75.69 | - | - |
| | 중국어언어문화학과 | 5 | 4.40 : 1 | 93.93 | 88.63 | 9 | 180% |
| | 유아교육과 | 2 | 14.00 : 1 | 96.85 | 96.60 | 4 | 200% |
| | 공연예술학과 | 3 | 29.33 : 1 | 86.16 | 80.54 | 3 | 100% |
| | 음악학과 | 6 | 2.17 : 1 | 86.03 | 77.71 | - | - |
| | 디지털미디어디자인학과 | 6 | 12.00 : 1 | 93.77 | 91.44 | 35 | 583% |
| | 화장품발명디자인학과 | 4 | 7.75 : 1 | 94.59 | 93.21 | 10 | 250% |
| | 글로벌경영학과 | 15 | 9.47 : 1 | 94.17 | 91.00 | 69 | 460% |
| | 글로벌경영학과(야) | 9 | 4.44 : 1 | 92.09 | 90.66 | 6 | 67% |
| | 관광경영학과 | 11 | 5.64 : 1 | 93.96 | 90.29 | 25 | 227% |
| | 행정학과 | 10 | 6.80 : 1 | 94.24 | 92.00 | 15 | 150% |
| | 행정학과(야) | 4 | 3.25 : 1 | 82.90 | 81.18 | - | - |
| | 식품영양학과 | 4 | 10.25 : 1 | 93.87 | 93.45 | 6 | 150% |
| | 컴퓨터공학과 | 10 | 8.30 : 1 | 94.49 | 92.16 | 25 | 250% |
| | 정보전기전자공학과 | 16 | 6.56 : 1 | 94.86 | 91.20 | 29 | 181% |
| | 정보전기전자공학과(야) | 5 | 5.80 : 1 | 94.77 | 93.83 | 2 | 40% |
| | 통계데이터사이언스학과 | 6 | 4.00 : 1 | 89.30 | 85.70 | 16 | 267% |
| | 통계데이터사이언스학과(야) | 2 | 3.00 : 1 | 90.13 | 84.16 | 2 | 100% |
| | 소프트웨어학과 | 12 | 6.00 : 1 | 92.81 | 89.97 | 38 | 317% |
| | 도시정보공학과 | 7 | 5.43 : 1 | 88.72 | 81.86 | - | - |
| 도시정보공학과(야) | 3 | 2.67 : 1 | 85.41 | 79.55 | 4 | 133% | |
| 환경에너지공학과 | 7 | 4.57 : 1 | 92.32 | 88.00 | 11 | 157% | |
| AI융합학과 | 2 | 8.00 : 1 | 95.17 | 95.14 | 0 | 0% | |
| 인천강화 캠퍼스 | 스마트시티공학과 | 5 | 0.20 : 1 | - | - | - | - |
| | 게임콘텐츠학과 | 1 | 1.00 : 1 | - | - | - | - |

● 용어정리

| 용어 | 정의 |
|--------|-----------------------------------------------------------------------|
| 모집인원 | 해당 전형 및 모집단위의 모집인원 |
| 경쟁률 | (지원인원 ÷ 모집인원) : 1 |
| 평균, 최저 | 최종 등록자의 ‘평균, 최저’ 성적 |
| 추합인원 | 최초 합격 이후 추가로 합격한 인원 ※ ‘0’ : 최초 합격 인원이 모두 등록 ※ ‘-’ : 미충원이 발생한 경우 |
| 추합률(%) | (추합인원 ÷ 모집인원) × 100 |

[〈 첫 페이지로 바로가기 〉](#)