



● 일반편입

캠퍼스	모집단위	모집인원	경쟁률	평균	최저	추합인원	추합률
안양 캠퍼스	신학과	2	1.50 : 1	90.57	85.37	1	50%
	기독교교육과	1	2.00 : 1	81.03	81.03	1	100%
	국어국문학과	6	4.67 : 1	86.92	83.74	12	200%
	영미언어문화학과	9	4.56 : 1	92.22	89.62	17	189%
	러시아언어문화학과	3	3.67 : 1	81.40	75.69	-	-
	중국어언어문화학과	5	4.40 : 1	93.93	88.63	9	180%
	유아교육과	2	14.00 : 1	96.85	96.60	4	200%
	공연예술학과	3	29.33 : 1	86.16	80.54	3	100%
	음악학과	6	2.17 : 1	86.03	77.71	-	-
	디지털미디어디자인학과	6	12.00 : 1	93.77	91.44	35	583%
	화장품발명디자인학과	4	7.75 : 1	94.59	93.21	10	250%
	글로벌경영학과	15	9.47 : 1	94.17	91.00	69	460%
	글로벌경영학과(야)	9	4.44 : 1	92.09	90.66	6	67%
	관광경영학과	11	5.64 : 1	93.96	90.29	25	227%
	행정학과	10	6.80 : 1	94.24	92.00	15	150%
	행정학과(야)	4	3.25 : 1	82.90	81.18	-	-
	식품영양학과	4	10.25 : 1	93.87	93.45	6	150%
	컴퓨터공학과	10	8.30 : 1	94.49	92.16	25	250%
	정보전기전자공학과	16	6.56 : 1	94.86	91.20	29	181%
	정보전기전자공학과(야)	5	5.80 : 1	94.77	93.83	2	40%
	통계데이터사이언스학과	6	4.00 : 1	89.30	85.70	16	267%
	통계데이터사이언스학과(야)	2	3.00 : 1	90.13	84.16	2	100%
	소프트웨어학과	12	6.00 : 1	92.81	89.97	38	317%
	도시정보공학과	7	5.43 : 1	88.72	81.86	-	-
	도시정보공학과(야)	3	2.67 : 1	85.41	79.55	4	133%
	환경에너지공학과	7	4.57 : 1	92.32	88.00	11	157%
	AI융합학과	2	8.00 : 1	95.17	95.14	0	0%
인천강화 캠퍼스	스마트시티공학과	5	0.20 : 1	-	-	-	-
	게임콘텐츠학과	1	1.00 : 1	-	-	-	-

● 용어정리

용어	정의
모집인원	해당 전형 및 모집단위의 모집인원
경쟁률	(지원인원 ÷ 모집인원) : 1
평균, 최저	최종 등록자의 ‘평균, 최저’ 성적
추합인원	최초 합격 이후 추가로 합격한 인원 ※ ‘0’ : 최초 합격 인원이 모두 등록 ※ ‘-’ : 미충원이 발생한 경우
추합률(%)	(추합인원 ÷ 모집인원) × 100

[〈 첫 페이지로 바로가기 〉](#)